Ufficio Stampa - Nato a Firenze il Comitato referendario - Riccardo Marconi http://www.deapress.com/ufficio-stampa/nato-il-comitato-provinciale-per-il-referendum-sullacqua-pubblica

Lavoro - Sentenza della Cassazione su minacce di licenziamento - Fabrizio Cucchi

http://www.deapress.com/lavoro/sentenza-della-cassazione-su-minacce-di-licenziamento

Espressione - Why al Viper Teathre - Elena Di Natale

http://www.deapress.com/espressione/why-al-viper-teathre

Espressione - Sushi bar - Elena Di Natale

http://www.deapress.com/espressione/sushi-bar

Espressione - Coro delle lamentele - Elena Di Natale

http://www.deapress.com/espressione/coro-delle-lamentele

Articoli - Recensioni - La pittrice svedese Linnea Strid - Elena Di Natale

http://www.deapress.com/recensioni/la-pittrice-svedese-linnea-strid

Espressione - Manifestazione per la sicurezza sul lavoro - Elena Di Natale

http://www.deapress.com/espressione/manifestazione-per-la-sicurezza-sul-lavoro

Ufficio Stampa - Firenze per Emergency - Silvana Grippi

http://www.deapress.com/ufficio-stampa/firenze-per-emergency

Espressione - Musica al CPA - Elena Di Natale

http://www.deapress.com/espressione/musica-al-cpa

WVERDI SOFTWARE
CDRC FIRENZE

Via Maroncelli, 16
50137 Firenze
Tel. 055 619154
Cell. 347 9149796
http://www.wverdi.it
http://www.cdrc.it

Comunicato stampa

Barbiana Virtuale: un gioco didattico su don Milani
Oltre 3 ore di commenti audio
20 minuti di filmati
160 immagini fotografiche
La scuola di don Milani a portata di mouse

Wverdi Software e CDRC Firenze annunciano l'uscita di Virtual Barbiana, gioco didattico in 3D che consente di esplorare la scuola di don Milani a Barbiana, in Mugello.
Il programma permette all'esploratore virtuale di muoversi liberamente attraverso una fedelissima ricostruzione di sei ambienti (Esterno, Chiesa, Fucina, Officina, Sala da Studio 1 e Sala da studio 2), riuniti in quattro livelli di gioco. L'utente può esplorare questi ambienti muovendo il proprio avatar mediante la tastiera; può visualizzare l'esplorazione in modalità soggettiva (cioè dal punto di vista del personaggio tridimensionale che si muove nello spazio) o in modalità oggettiva (cioè osservando il personaggio stesso mediante una serie di telecamere disseminate lungo il percorso). L'utente può visionare tutti gli oggetti che erano e sono ancora oggi presenti nella scuola, accedere alla relativa didascalia, ascoltare da una voce recitante, prestata da attori professionisti, la storia di quegli oggetti e informazioni sul pensiero di don Lorenzo: queste informazioni sono fondamentali al momento del passaggio di livello. Alla fine di ogni livello l'utente deve infatti rispondere ad alcune domande e, solo se raggiunge una certa percentuale di risposte corrette, può passare al livello seguente. L'ultima serie di domande, alla fine del gioco, consente di accedere a un filmato audio-video contenente una riproduzione quasi completa della famosa "Lettera ai Giudici", parte fondamentale de "L'obbedienza non è più una virtù".
Come sanno gli esperti di don Milani, "visitare Barbiana" quando il Priore era in vita non era un'operazione facile o indolore; si doveva fare i conti con le peculiari modalità di accoglienza degli ospiti e, soprattutto, con il noto carattere spigoloso di don Lorenzo. Gli autori, prima di cominciare la progettazione del programma si sono interrogati a lungo se fosse o meno lecito, se fosse o meno moralmente accettabile quest'idea di "mettere Barbiana a portata di mouse". Alla fine si è deciso di sì, che la cosa si poteva fare purché l'esperienza non si riducesse a una sorta di turismo informatico da strapazzo, ma avesse in sé una valenza divulgativa e didattica

del pensiero di don Lorenzo Milani. Si è così dato vita al programma, che, certo, è unico nel suo genere.
Questo programma ha un certo interesse anche perché il programma utilizza quasi esclusivamente materiali e funzioni "open source". Agli autori è sembrato giusto procedere in questa direzione in quanto il mondo open source fa nell'informativa quello che don Milani ha cercato di fare in tutta la sua vita: difendere la diffusione della conoscenza e consentire a tutti l'accesso all'alfabetizzazione.
La versione demo del programma è scaricabile gratuitamente dal sito http://www.wverdi.it/VirtualBarbiana.html
L'utilizzo completo e illimitato del programma richiede invece un Codice Identificativo Cliente (CIC) che può essere acquistato sullo stesso sito al costo di Euro 30,00 Iva inclusa.